



Fédération Française
de **Pétanque** et de **Jeu Provençal**

FICHES ÉPREUVES

BUT DE BRONZE

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

LE MORPION

Pointer pour atteindre différentes cibles en distance, en direction

Ligne formée en 10 lancers maximum

ÉPREUVE VALIDÉE



LA MARELLE

Pointer pour atteindre différentes cibles en distance, en direction

Nombre de cases atteintes :

Au moins 6 cases atteintes différentes en 10 lancers

ÉPREUVE VALIDÉE



TOC

Rentrer une boule

Nombre de boules rentrées :

Au moins 4/10 boules rentrées

ÉPREUVE VALIDÉE



LE POT

Connaitre le score à tout moment du jeu

Bon score annoncé à la fin de la 2ème ET de la 3ème mène

ÉPREUVE VALIDÉE



BUT D'ARGENT

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

LE PARCOURS PÉTANQUE

Maitriser la trajectoire en direction, en hauteur et en force

Score après les 5 ateliers :

20 points maximum en 5 ateliers

ÉPREUVE VALIDÉE



LE MUR

Annoncer son intention avant de lancer

Intention verbalisée au moins 3 fois sur 5

ÉPREUVE VALIDÉE



LE TRIANGLE

Pointer en adaptant la distance et la direction du lancer

Nombre de boules dans le triangle :

Au moins 7/10 boules dans le triangle

ÉPREUVE VALIDÉE



NOTES

.....

.....

.....

.....



BUT D'OR

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

LE PARCOURS PÉTANQUE

Score après les 5 ateliers :

20 points maximum en 5 ateliers

ÉPREUVE VALIDÉE



AVANT LE LANCER

Etre attentif, observer, contrôler le terrain

7/10 validées

Boules	Faire un aller/retour entre le cercle et le but	Regarde sa donnée	Bouche un trou	Boules validées +1 Non validée 0
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

ÉPREUVE VALIDÉE



TIR À LA SAUTÉE

Frapper une boule à la sautée, tir au fer

Nombre de boules touchées à la sautée :

Au moins 5/10 boules touchées à la sautée

ÉPREUVE VALIDÉE



BOULE BRONZE

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

GAGNER

Choisir une stratégie (attaquer, construire) efficace pour gagner

Nombre de victoires :

Au moins 2 victoires sur les 4 mènes jouées

ÉPREUVE VALIDÉE



TIR DANS UNE CIBLE

Maîtriser la trajectoire du lancer au tir

Nombre de boules tombées dans le cercle :

Au moins 8/10 boules tombées dans le cercle

ÉPREUVE VALIDÉE



SAVOIR POINTER ET TIRER

Être polyvalent, jouer à différents postes

Points obtenus :

12 points minimum en 12 boules jouées

ÉPREUVE VALIDÉE



NE PAS PERDRE

Choisir une stratégie (défendre, construire) efficace pour ne pas perdre

Nombre de défaites :

Au maximum 3 défaites sur les 6 mènes jouées

ÉPREUVE VALIDÉE



BOULE D'ARGENT

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

LA RÉGULARITÉ

Maîtriser la trajectoire du lancer au tir et être régulier

Nombre de boules sorties sans tomber avant le cercle :

Nombre de lancers qui tombe directement dans le cercle ou sur la boule :

Au moins 6 boules sorties tout en tombant 9/10 directement dans le cercle ou sur la boule



ÉPREUVE VALIDÉE



LA COMPLÉMENTARITÉ

Être polyvalent, jouer à différents postes

5 boules cibles touchées et 5 boules pointées dans les cercles en 20 lancers



ÉPREUVE VALIDÉE



LE LANCER DU BUT

Maîtriser le lancer du but

Nombre de points obtenus :

Au moins 12 points obtenus sur 3 passages



ÉPREUVE VALIDÉE



GAGNER

Choisir une stratégie (attaquer, construire) efficace pour gagner

Nombre de victoires :

Au moins 3 victoires sur les 6 mènes jouées



ÉPREUVE VALIDÉE



FF PELANQUE
DU PAYSANNAIS

BOULE D'ARGENT

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

DÉCISION PARTAGÉE

Choisir une stratégie et communiquer

Interpellation de l'éducation	Intention identique des deux joueurs (Oui/Non)
Intention 1	
Intention 2	
Intention 3	
Intention 4	
Intention 5	

L'intention est la même pour les deux joueurs au moins 3 fois sur 5

ÉPREUVE VALIDÉE



NOTES

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

BOULE D'OR

Nom & prénom du joueur :

Nom de l'éducateur : Diplôme de l'éducateur :

TIRE CADRÉ

Tirer pour cadrer

Nombre de boules cadrées :

Au moins 5/10 boules sont cadrées

ÉPREUVE VALIDÉE



PROJET DE JEU

Se connaître, estimer le nombre de boules à jouer pour réussir

Score annoncé avant de jouer :

Score réalisé après avoir lancé les 10 boules :

Nombre de boules dans le grand triangle :

Le score annoncé est au moins de 18 points, avec un score réalisé à +/- 5 points de l'annonce et au moins 8/10 boules sont dans le grand triangle

ÉPREUVE VALIDÉE



POINT AVEC EFFET

Maîtriser tenue de boule et sortie de main : mettre de l'effet

Nombre de boules réussies avec effet :

Au moins 4/10 boules avec un effet maîtrisé

ÉPREUVE VALIDÉE



MÈNE DÉCISIVE

Faire un projet de jeu pertinent et maîtriser les boules décisives

Nombre de victoires sur la situation 1 :

Nombre de victoires sur la situation 2 :

Au moins 3 victoires sur les 6 mènes jouées tout en réussissant au moins une fois chaque situation

ÉPREUVE VALIDÉE

