


Public ciblé	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors
--------------	-----------	---------	--------	---------

Compétence C1.1	C1 Utiliser la notion d'affrontement	C2 Maîtriser la motricité du lancer	C3 Jouer en partie officielle	C4 Gérer sa condition mentale et physique
	Estimer le rapport de forces : effectuer une succession de contrôles			

C116 Objectif Ce qu'il y a à apprendre	Être méthodique dans ses observations.
BUT Ce qu'il y a à faire	Jouer une partie en 4 mènes en annonçant les constats
DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT	<p>Atelier pour 4 joueurs Jeu en doublette, 3 boules par joueur Distance de jeu multiple en respectant les catégories</p> 
CRITERES DE REALISATION/OU DE REUSSITE	<p>L'éducateur « intercepte » chaque joueur une fois par mène. Le joueur peut aller jouer sa boule seulement s'il est capable d'expliquer son choix en répondant aux questions suivantes :</p> <p>1. Quel est le score ? 2. Qui a le point ? 3. Combien de boules a mon équipe et l'adversaire ? 4. Qu'est-ce que je vais faire ?</p> <p>Si le joueur doit demander une de ces informations à ses partenaires ou adversaires, sa boule est annulée.</p>
CONSIGNES SUR LES MANIERES DE FAIRE Le comment faire	<p>Je peux annoncer le score</p> <p>Je fais une première exploration rapide du terrain (distance et nature)</p> <p>Je sais distinguer et évaluer les positions relatives des boules, et leur qualité stratégique pour la suite du jeu</p> <p>Je connais le stock réel des boules en main en tenant compte de la situation terrain</p>

EVOLUTIONS	<p>Partie en doublette/triplette</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 joueur est désigné meneur de jeu par équipe (2 mènes chacun). C'est le meneur qui effectue les contrôles (à l'aide des questions ci-dessus) lorsque l'éducateur sollicite l'équipe. <p>Au fur et à mesure de l'évolution, l'éducateur doit tendre vers une réflexion commune des contrôles successifs selon une habitude « score, stock en main, avantage / désavantage sur le terrain, choix de sa cible »</p>
-------------------	--