

Public ciblé	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors
Compétence	C1 Utiliser la notion d'affrontement	C2 Maitriser la motricité du lancer	C3 Jouer en partie officielle	C4 Gérer sa condition mentale et physique
C1.3	Choisir une tactique pertinente ajouter / enlever / gêner			

C132.1 Objectif Ce qu'il y a à apprendre	Choisir une tactique ajouter / enlever / gêner en utilisant l'action ECARTER
BUT Ce qu'il y a à faire	Marquer le plus de points possibles en écartant les boules blanches sur la mène
DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT	<p>Atelier pour 1 joueur avec scénario de jeu Le joueur A ● a 2 boules noires, les adversaires n'en n'ont plus. 10 passages ● sont réalisés sur la situation.</p>
CRITERES DE REUSSITE	<p>Si je réussis plus de 3 fois / 10 passages à écarter les boules blanches en tirant = 1 point Si je réussis plus de 5 fois / 10 passages = 3 points Si je réussis plus de 7 fois / 10 passages = 5 points</p>
CONSIGNES SUR LES MANIERES DE FAIRE Le comment faire	<p>Je sais analyser le jeu et choisir la meilleure action à réaliser. Je sais utiliser la bonne technique par rapport à mon intention.</p>
EVOLUTIONS	<p>Un contre un, les joueurs réalisent la situation alternativement. A chaque passage, le joueur comptabilise le nombre de points réel qu'il marque. Le premier joueur qui arrive à 10 points gagne la première manche.</p>