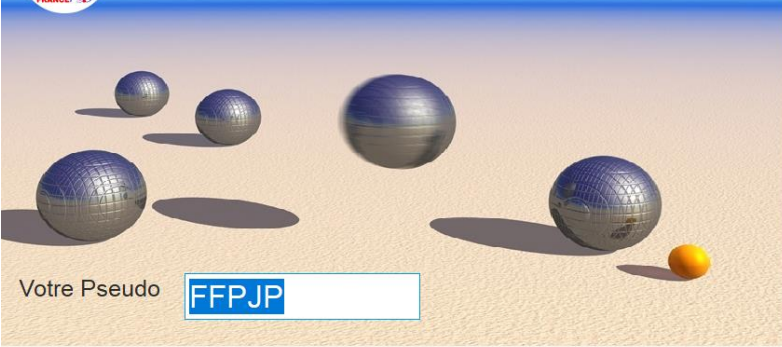





**Fédération Française**  
de **Pétanque** et de **Jeu Provençal**

# Pétanque Performance

© Copyright by data C Informatique



Votre Pseudo

Accès Pétanque Analyse 

*mars 2021*


Version V25.10 (10/03/2021)

Gestion des Joueurs

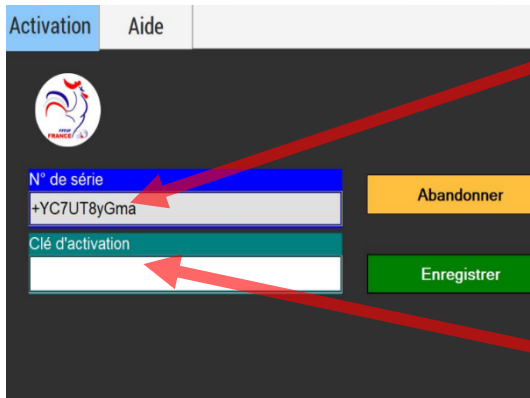
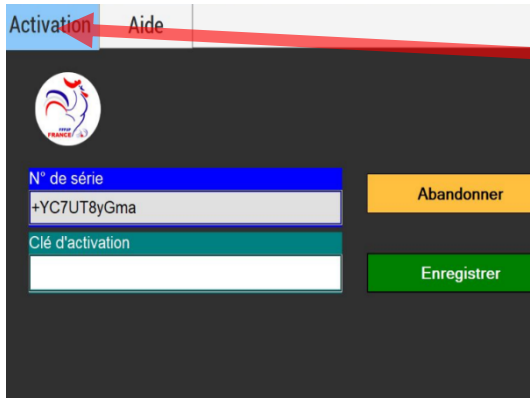
Gestion des Equipes Types

Epreuves

Quitter



# LOGICIEL PÉTANQUE PERFORMANCE



► Lorsque vous avez téléchargé le logiciel et que vous lancez le programme pour la première fois un écran d'activation avec une demande de code de débridage apparaîtra à l'écran.

► Un numéro de série est généré automatiquement.

► Il faut faire une demande de clé d'activation auprès de la FFPJP, envoyer un mail avec le numéro de série à TRELLE FLORENCE CTFN en charge du dossier du logiciel:

[florence-trellu@petanque.fr](mailto:florence-trellu@petanque.fr) / 06 87 09 67 95

► Il faudra rentrer la clé d'activation et ainsi vous pourrez utiliser le logiciel.

## ► SOMMAIRE



- 1. GESTION DES JOUEURS
- 2. GESTION DES EQUIPES TYPES
- 3. EPREUVES
- PETANQUE ANALYSE
- QUITTER

GESTION  
DES  
JOUEURS

GESTION  
DES EQUIPES  
TYPES

EPREUVES

QUITTER

Accès  
Pétanque Analyse



# GESTION DES JOUEURS

<< Annuler

Nom

Prénom

N° de Licence

Enregistrer

NOM	Prénom	Licence
AGRINIER	CAMILLE	
BARTHE	HELENE	
BISBAU-ROBIN	SAMUEL	
BONNIER	NINON	
BOURGEON	ESTELLE	
CARPE	MARIE-CHARLOTTE	
CASADO	LEA	
CHAGNEAU	TOM	
CHARPENTIER	DAVID	
FENIOUX	MAYLIS	
GALLY	ROMAN	
GESLOT	MAXINE	
GONES	CLEA	
GRANDET	TAEATA	
MILIEU B		
NOROEUX	LEA	
PICARD	EMMA	
PINTO	ALEXIA	
PIQUARD	MAELLE	
POINTEUR B		

Supprimer

Ajouter

► Cette modalité est plus pratique si l'on prépare sa compétition à l'avance. Il faut cliquer sur ajouter, saisir le Nom, le Prénom d'un joueur et valider en cliquant sur le bouton vert « enregistrer le joueur ».

► On a la possibilité de supprimer un joueur en sélectionnant un joueur et en cliquant sur supprimer et confirmer la suppression du joueur sélectionné.

# GESTION DES EQUIPES TYPES

Retour + Nouvelle Equipe

EQUIPE	Joueurs
BISBAU-ROBIN-CHARPENTIER-CHAGNEAU	BISBAU-ROBIN SAMUEL CHARPENTIER DAVID CHAGNEAU TOM
FENIOUX-TALAGRAND-VICTOR-DEMETER	FENIOUX MAYLIS TALAGRAND EMMA VICTOR-DEMETER KAYLIE
LACROIX-SUCHAUD-ROCHER	LACROIX HENRI SUCHAUD PHILIPPE ROCHER DYLAN

Epreuve: Equipe A

Nom de l'Equipe A: FRANCE JF 2021

Nom prénom	Licence

Pour ajouter un Joueur dans l'équipe  
Sélectionnez un joueur existant

ou créez un nouveau joueur

Nouveau Joueur

Sélection d'une Equipe Type

- BISBAU-ROBIN-CHARPENTIER-CHAGNEAU
- FENIOUX-TALAGRAND-VICTOR-DEMETER
- LACROIX-SUCHAUD-ROCHER

Epreuve: Equipe A

Nom de l'Equipe A: FRANCE JF 2021

Nom prénom	Licence

Pour ajouter un Joueur dans l'équipe  
Sélectionnez un joueur existant

OU créez un nouveau joueur

Confirmation de l'Epreuve

Confirmez vous "l'équipe type sélectionnée" ?

Oui Non

Sélection d'une Equipe Type

FENIOUX-TALAGRAND-VICTOR-DEMETER

- ▶ Une équipe type peut être définie: il faut choisir les joueurs et ensuite enregistrer la composition comme équipe type. Le bouton "gestion des équipes types" vous permettra d'effectuer l'enregistrement d'équipes types en amont des compétitions.
- ▶ Lors d'une compétition vous pouvez ainsi utiliser le bouton "sélection d'une équipe type" faire le choix de l'équipe type dans le menu déroulant,
- ▶ valider la sélection et la composition d'équipe se renseigne automatiquement.

Description de l'épreuve

← Epreuve Equipe A Equipe B →

Sélectionnez le type d'épreuve

Triplette Doublette Tête à Tête Tir de précision

Nom de l'Epreuve Date

02/04/2021

Enregistrer

► Création d'une épreuve, il faut faire un choix entre tripléte, doublette, tête à tête ou Tir de Précision pour cela il suffit de déplacer le curseur sur l'épreuve à venir.

► Nommer la partie que l'on veut évaluer "ex : finale championnat d'EUROPE"

► Terminer en enregistrant sur le bouton vert.

► Un nouvel écran s'affiche, il faut cliquer sur le rectangle vert pour accéder à l'épreuve .

de l'épreuve

Sélectionnez une épreuve	Date
FINALE CHAMPIONNAT EUROPE	02/04/2021

Export Epreuve Import Epreuve

Supprimer l'épreuve

Nouvelle Epreuve

FINALE CHAMPIONNAT EUROPE Triplette

EPREUVES

Description de l'Epreuve

←

Epreuve Equipe A Equipe B

Nom de l'Equipe A

Nom prénom	Licence

Pour ajouter un Joueur dans l'équipe  
Sélectionnez un joueur existant

ou créez un nouveau joueur

Nouveau Joueur

Sélection d'une Equipe Type

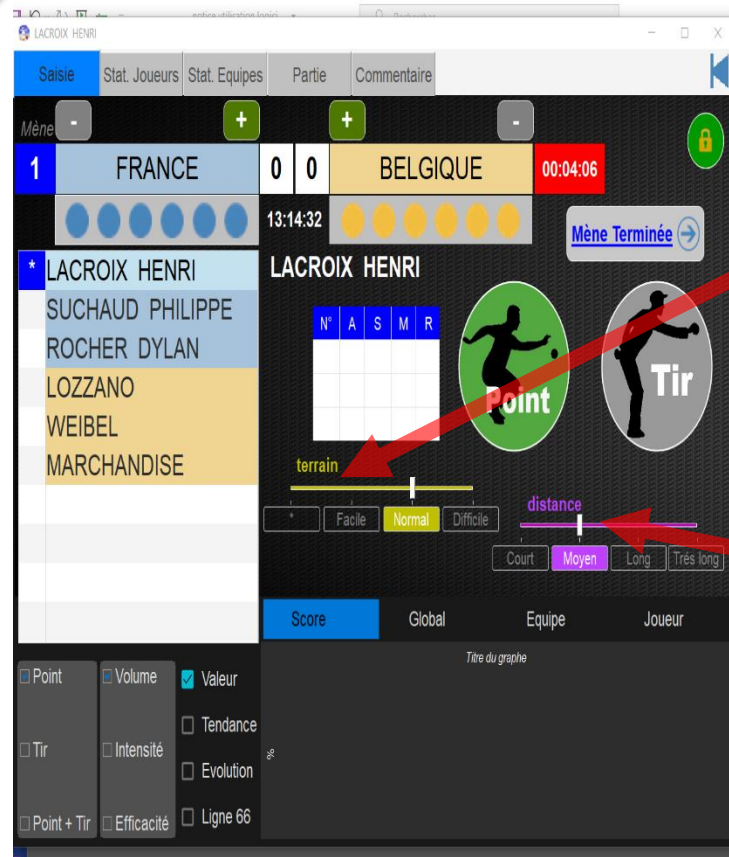
► Renseigner les noms des joueurs de l'équipe A et de l'équipe B soit:

► en utilisant le menu déroulant qui vous permet de sélectionner un joueur déjà enregistré.

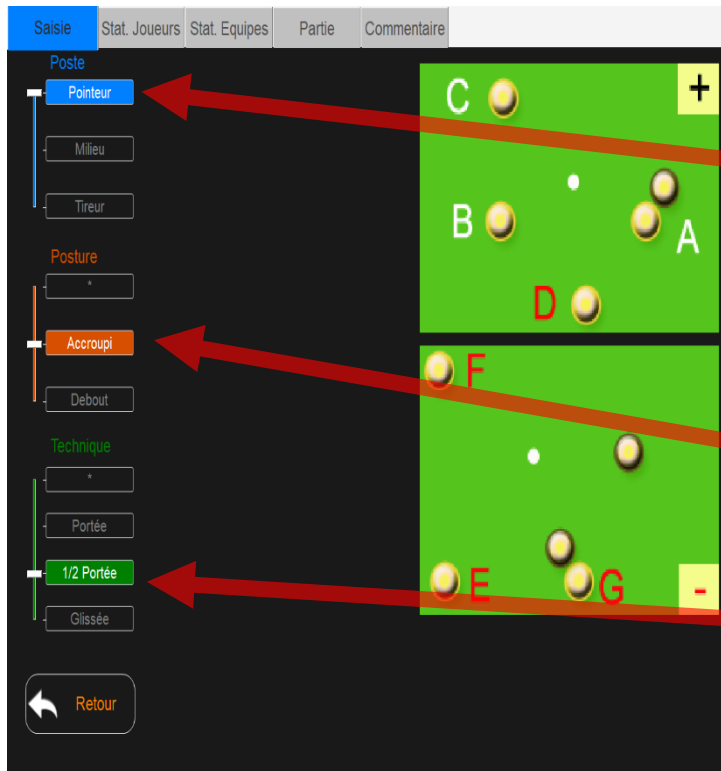
► en créant un nouveau joueur.

► En sélectionnant une équipe type déjà enregistrée dans le menu déroulant

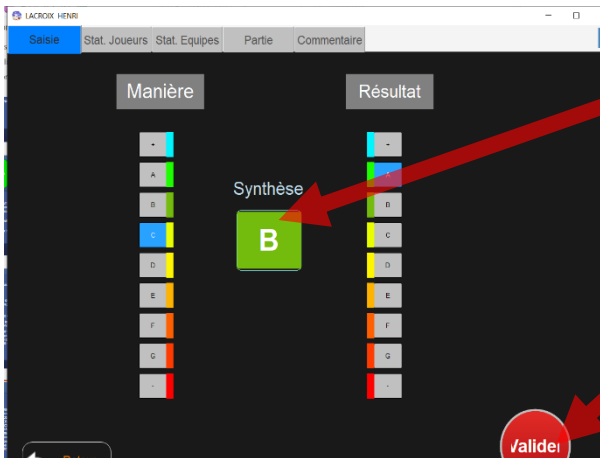




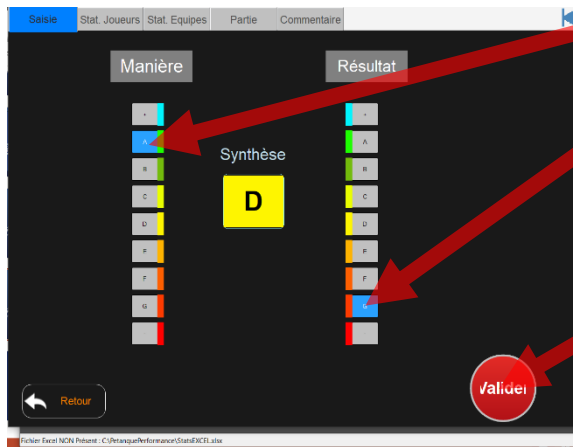
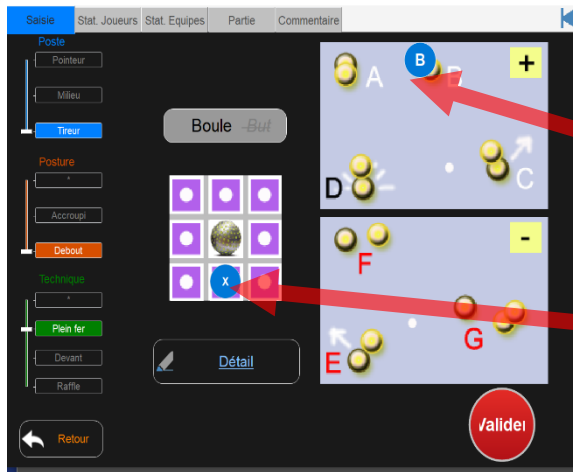
- Paramètres:
- **TERRAIN** : on peut déterminer la nature du terrain en bougeant le curseur, la case colorée correspond au choix .
- **DISTANCE**: on peut déterminer la distance en bougeant le curseur, la case colorée en violet correspond à la distance choisie. On peut modifier la distance en cours de partie, selon les faits de jeu.



- ▶ Paramètres:
- ▶ Il faut déterminer plusieurs critères:
- ▶ **POSTE DU JOUEUR** : sélectionner un joueur en cliquant sur le nom , une étoile bleu apparait, pour déterminer le poste il faut cocher la case du poste du joueur quand il joue sa première boule. (colonne en bas à gauche).
- ▶ **POSTURE**: on peut sélectionner la position du joueur, accroupi, debout, ...
- ▶ **TECHNIQUE**: on peut sélectionner la technique utilisée, portée, 1/2 portée...

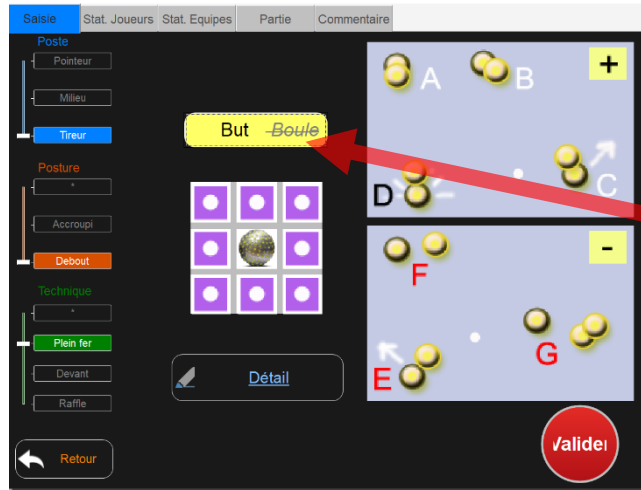


- ▶ **Evaluation:**
- ▶ **EVALUATION:** cliquez sur la lettre correspondant à l'évaluation (la note apparait dans un rond bleu )
- ▶ Le bouton detail vous permet d'évaluer la manière et le résultat afin d'obtenir une évaluation avec double notation
- ▶ "Manière/ Résultat". On obtient la note dans le carré vert.
- ▶ Cliquez sur Valider pour enregistrer la boule évaluée.
- ▶ Retour sur l'écran pour évaluer le joueur suivant, il faut cliquer sur le joueur et répéter les étapes pour chaque boule des joueurs.



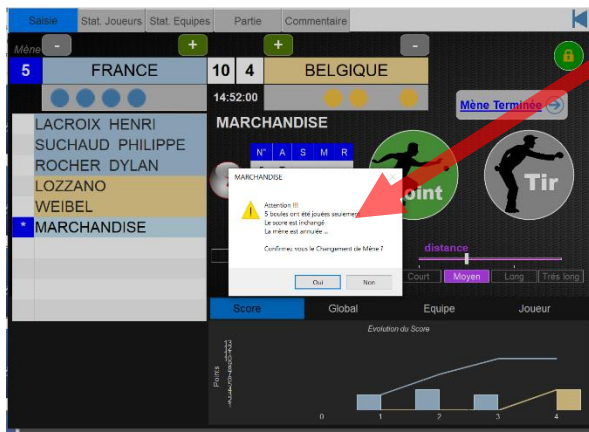
► :EVALUATION:

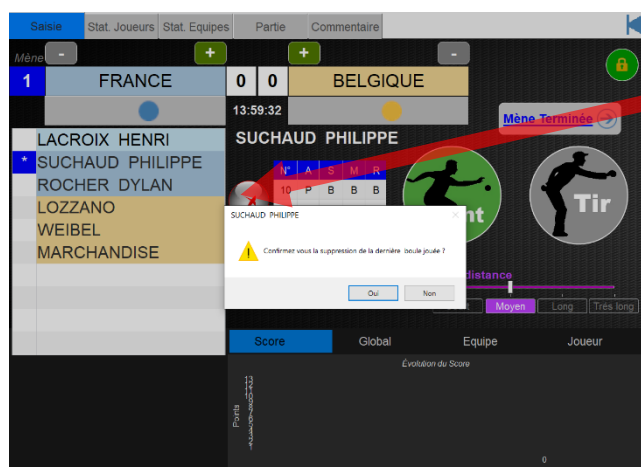
- Cliquez sur la lettre correspondant à l'évaluation (la note apparaît dans un rond bleu )
- L'impact du tir peut être renseigné (carré violet à 9 cases).
- Le bouton détail vous permet d'évaluer la manière et le résultat afin d'obtenir une évaluation avec double notation. "Manière – Résultat". On obtient la note dans le carré jaune
- Cliquez sur Valider pour enregistrer la boule évaluée.
- Retour sur l'écran pour évaluer le joueur suivant, il faut cliquer sur le joueur et répéter les étapes pour chaque boules des joueurs.



Tir au but : quand un joueur tire le but il faut cliquer sur "boule", le rectangle devient jaune But apparait en premier et boule est rayée.

Fin de mène avec des boules à jouer pour les deux équipes, cliquez sur "fin de mène", un message vous alerte sur le nombre de boule(s) jouée(s) et il faut confirmer que la mène est bien annulée, le changement de mène se fait automatiquement.





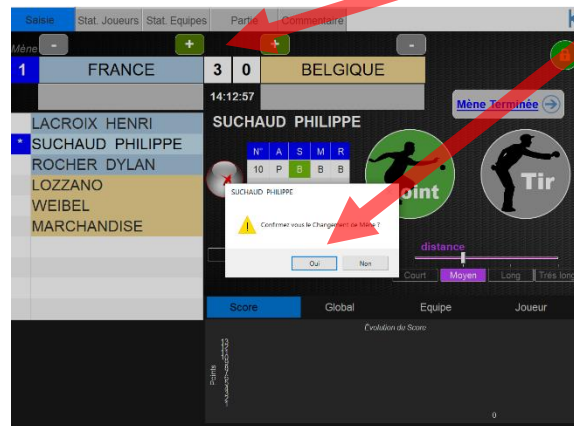
▶ En cas d'erreur de niveau d'évaluation ou de joueur ,on peut supprimer la dernière boule jouée grace au bouton gris avec une croix rouge situé à côté du tableau récapitulatif de l'action, du niveau de performance.



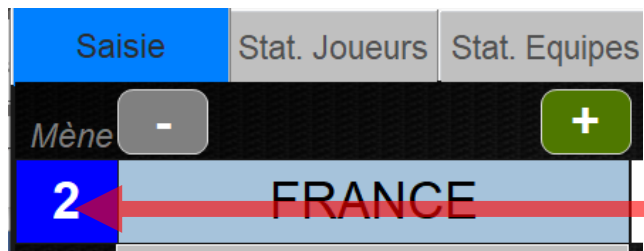
▶ Chaque fois qu'une boule est jouée et évaluée, le stock de boule diminue, l'équipe A les boules sont couleur bleu, pour l'équipe B les boules sont jaunes.



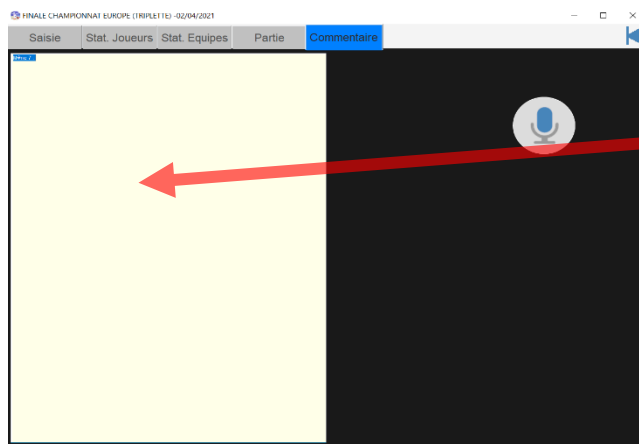
▶ Quand un joueur a joué ses deux boules et qu'on clique sur son nom, un message apparait "ce joueur a joué toutes ses boules", on ne peut pas rajouter une autre évaluation.



▶ A la fin de la mène il faut renseigner le score avec les flèches situées en haut. Pour terminer la mène il faut cliquer sur le bouton "fin de mène" et ensuite confirmer le changement de mène. Si on a oublié d'évaluer une boule un message vous alertera que 11 boules ont été évaluées, il est encore temps de revenir en arrière pour évaluer toutes les boules et valider la mène.



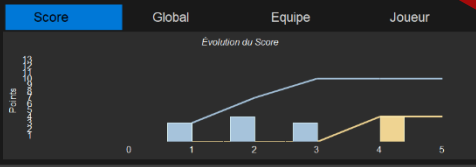
Le changement de mène se fait automatiquement, le numéro de la mène se situe dans la case bleu à côté de la case du nom de l'équipe.



Commentaires: vous pouvez saisir des commentaires à tous moments, rédaction ou enregistrement.

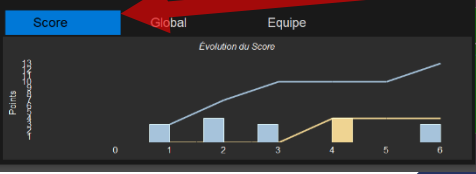


Saisie	Stat. Joueurs	Stat. Equipes	Partie	Commentaire
<b>LACROIX HENRI</b>				
Volume	85	106	87	
Intensité	92	100	93	<25% >25% >50% >75%
Efficacité	89	100	90	
Boules	7/7	1/1	8/8	
<b>SUCHAUD PHILIPPE</b>				
Volume	100	116	111	
Intensité	100	83	88	
Efficacité	100	100	100	
Boules	3/3	5/6	8/9	
<b>ROCHER DYLAN</b>				
Volume	125	125		
Intensité	95	95		
Efficacité	110	110		
Boules	0/0	12/12	12/12	
<b>LOZZANO</b>				
Volume	85	75	83	
Intensité	95	100	95	
Efficacité	90	87	89	
Boules	10/10	2/2	12/12	
<b>WEIBEL</b>				
Volume	100	64	75	
Intensité	100	78	85	
Efficacité	100	71	80	
Boules	3/3	6/7	9/10	
<b>MARCHANDISE</b>				
Volume	100	66	72	
Intensité	100	72	77	
Efficacité	100	69	75	
Boules	2/2	8/9	10/11	



FINALE CHAMPIONNAT EUROPE (TRIPLETT) -02/04/2021

Saisie	Stat. Joueurs	Stat. Equipes	Partie	Commentaire
<b>Equipe FRANCE</b>				
Volume	90	121	110	
Intensité	95	92	93	<25% >25% >50% >75%
Efficacité	92	106	101	
Boules	10/10	18/19	28/29	
<b>Equipe BELGIQUE</b>				
Volume	80	66	77	
Intensité	86	82	81	
Efficacité	93	72	81	
Boules	15/15	16/18	31/33	



- ANALYSE STATISTIQUE: on peut consulter toutes les statistiques en cours de partie, c'est une aide à la prise de décision, tactique.
- JOUEUR
- EQUIPES
- ANALYSE SCORE

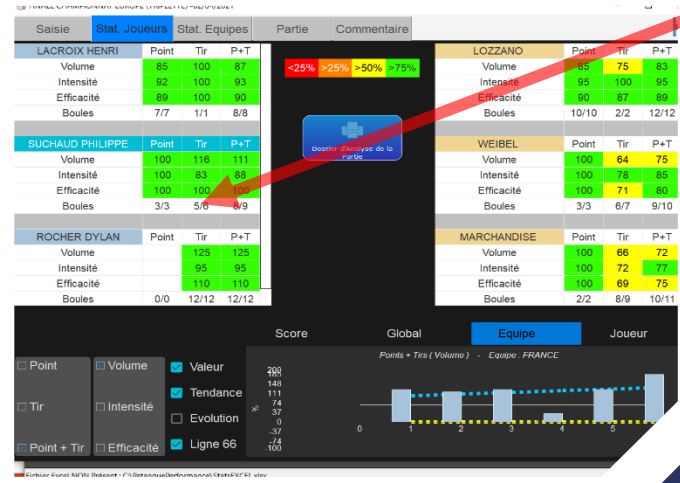
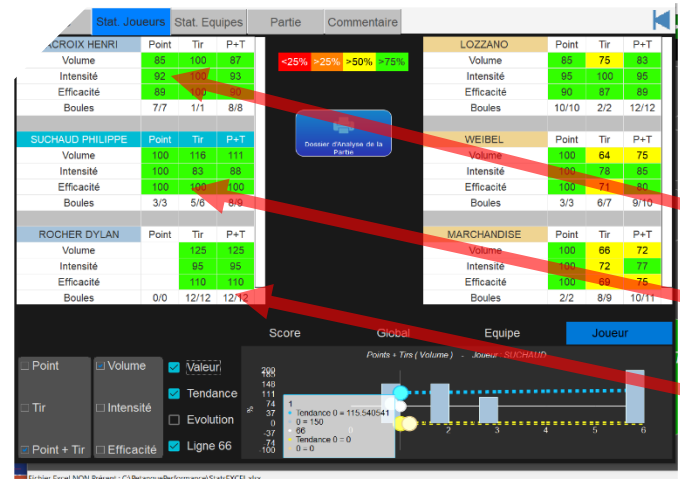
▶ **ANALYSE STATISTIQUE:** l'évaluation à 9 niveaux permet une analyse détaillée plus pertinente.

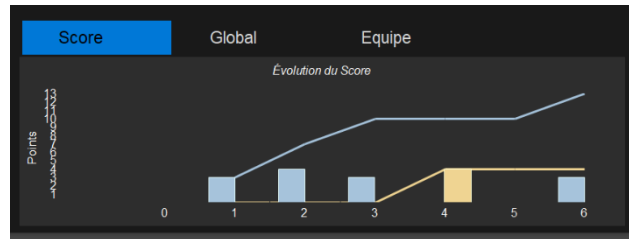
▶ **INTENSITE**

▶ **VOLUME**

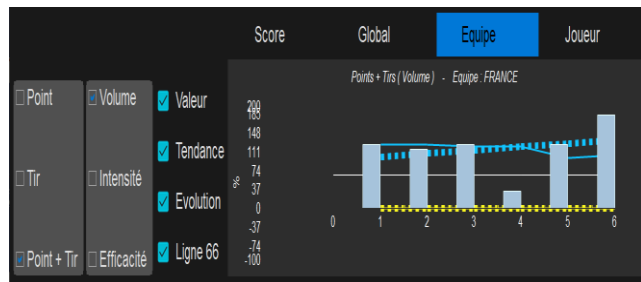
▶ **EFFICACITE**

▶ **NOMBRE DE BOULE**

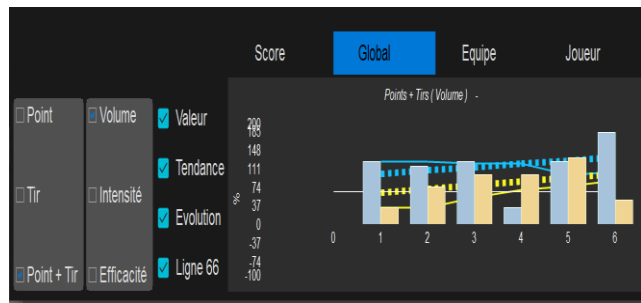




▶ ANALYSE EVOLUTION DU SCORE



▶ ANALYSE GLOBALE EQUIPE



▶ ANALYSE GLOBALE POINT+TIR

# Accès Pétanque Analyse



The screenshot displays the 'Pétanque Analyse' software interface. It features two main tables for team statistics:

Equipe FRANCE	Point	Tr	PAT
Volume	10	12	11
Intensité	15	30	33
Efficacité	12	100	101
Boiles	10/10	18/19	28/29

Equipe BELGIQUE	Point	Tr	PAT
Volume	30	66	77
Intensité	38	71	86
Efficacité	35	72	81
Boiles	15/15	16/18	31/33

Below the tables, there is a 'Score' section with a 'Global' tab and a line graph titled 'Evolution du Score' showing performance over 6 rounds. A blue button labeled 'Dossier d'Analyse de la Partie' is visible in the center.

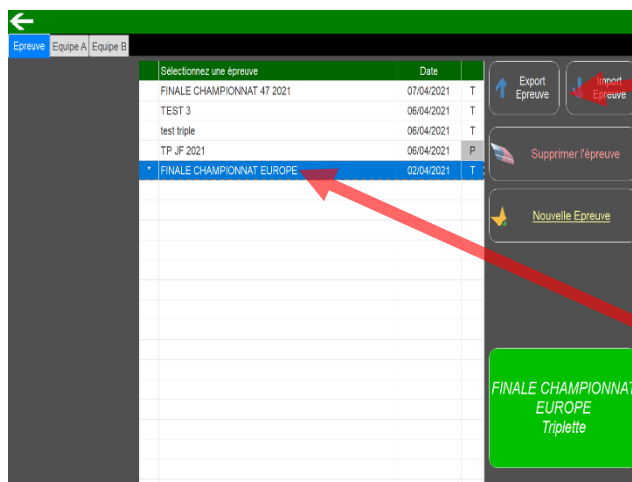
The bottom screenshot shows a 'Sélectionner des Parties à Analyser' dialog box with a list of analysis options:

- Tableau : Informations Générales
- Tableau : Synthèse de la Partie
- Tableau : Evolution du Score
- Graphique : Evolution du Score
- Tableau : Statistiques Générales par Equipe
- Tableau : Statistiques Générales par Joueur
- Tableau : Statistiques Générales par Poste
- Graphique : Efficacité par Poste
- Graphique : Volume par Poste
- Graphique : Efficacité par Distance
- Graphique : Volume par Distance
- Tableau : Ecart Maxime Résultats
- Tableau : Déroulement de la partie
- Texte : Commentaires

At the bottom of the interface, there are buttons for 'Dossier d'Analyse de l'Épreuve', 'Dossier de Synthèse de plusieurs épreuves', and 'Dossier de Synthèse d'un ou plusieurs joueurs'.

► Pétanque Analyse permet une édition des fichiers de la partie. A la fin d'une épreuve on peut imprimer le "Dossier d'Analyse de la Partie".





Selectionnez une epreuve	Date	
FINALE CHAMPIONNAT 47 2021	07/04/2021	T
TEST 3	06/04/2021	T
test triple	06/04/2021	T
TP_JF 2021	06/04/2021	P
* FINALE CHAMPIONNAT EUROPE	02/04/2021	T

Buttons: Export Epreuve, Import Epreuve, Supprimer l'épreuve, Nouvelle Epreuve

FINALE CHAMPIONNAT EUROPE Triplette

▶ **EXPORT EPREUVE:** il faut sélectionner la partie à exporter pour pouvoir par la suite accéder à l'analyse de plusieurs épreuves pour un joueur ou une équipe.

▶ L'épreuve sélectionnée devient bleue.

Rapport des Parties à analyser C:\Pétanque\Performance\PetPer\Epreuves

Type	S Epreuves	Date	Nom	Prénom	Licence
T	MASTERS AGEN FINALE 3	23/03/2020	LACROIX	HENRI	
T	FINALE CF NICE 2010	24/03/2020	LOZZANO		
T	MASTERS OREIX DEMI 11	01/09/2020	MARCHANDISE		
P	leil_P_20210109	09/01/2021	ROCHER	DYLAN	
T	FINALE CHAMPIONNAT EUROPE_T_202104	02/04/2021	SUCHAUD	PHILIPPE	
			WEIDEL		

Dossier d'analyse de l'épreuve  
Dossier de Synthèse de plusieurs épreuves  
Dossier de Synthèse d'un ou plusieurs joueurs

►Pétanque Analyse permet d'imprimer des rapports avec toutes les données collectées mais aussi de compléter l'analyse d'un joueur et de sélectionner les paramètres qui nous intéressent.

Dossier d'analyse de l'Epreuve

► Dossier analyse d'une épreuve

Dossier de Synthèse de plusieurs épreuves

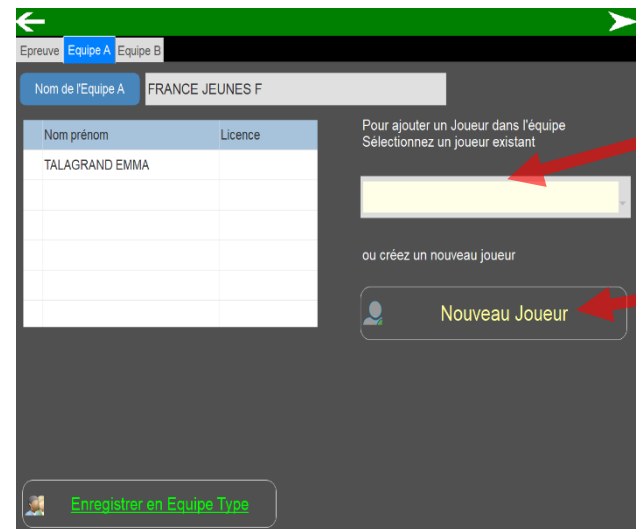
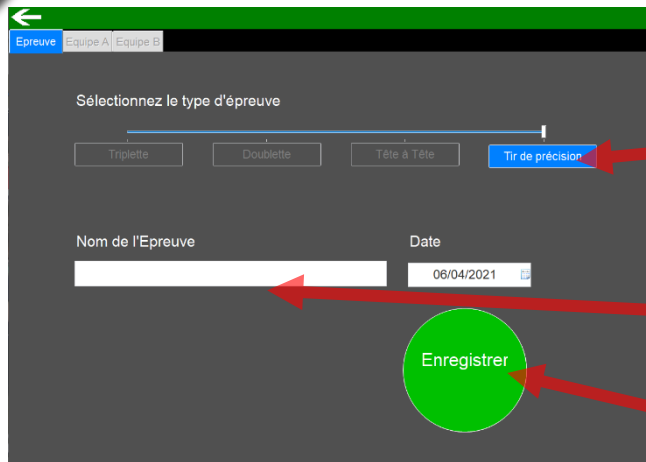
► Dossier de Synthèse de plusieurs épreuves

Dossier de Synthèse d'un ou plusieurs joueurs

► Dossier de Synthèse d'un ou plusieurs joueurs

# TIR DE PRECISION





▶ **TIR DE PRECISION** : il faut bouger le curseur pour sélectionner le tir de precision, le bouton se colore en bleu.

▶ **Nom de l'épreuve**: Il faut renseigner le nom de l'épreuve

▶ **Enregistrement**: "bouton vert enregistrer".

▶ **Choix des joueurs**: avec l'aide du menu déroulant vous pouvez choisir votre joueur ou en créer un avec le bouton "Nouveau joueur".



Saisie Analyse Analyse Joueur Com

	A 1	A 2	A 3	A 4	A 5		
ROCHER DYLAN						0	100
REZZI DIEGO						0	100

ROCHER DYLAN

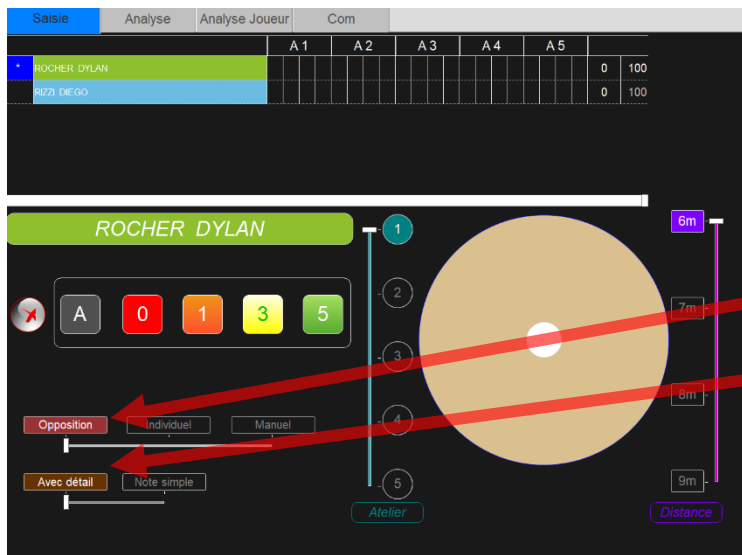
A 0 1 3 5

Opposition Individuel Manuel

Avec détail Note simple

Atelier Distance

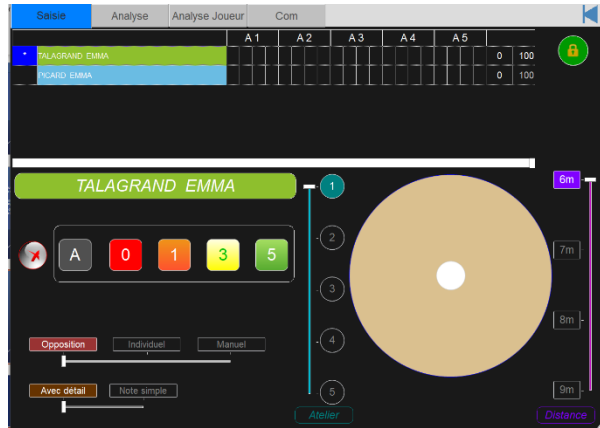
6m 7m 8m 9m



▶ **PARAMETRES:** il faut définir si l'épreuve est une opposition ou une épreuve en mode qualification. Il suffit de bouger le curseur sur le type d'épreuve que l'on va évaluer.

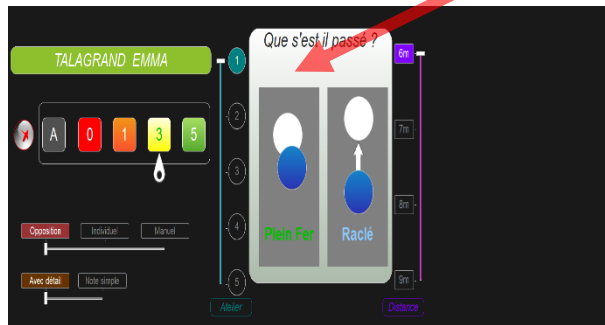
▶ **OPPOSITION / INDIVIDUEL / MANUEL**

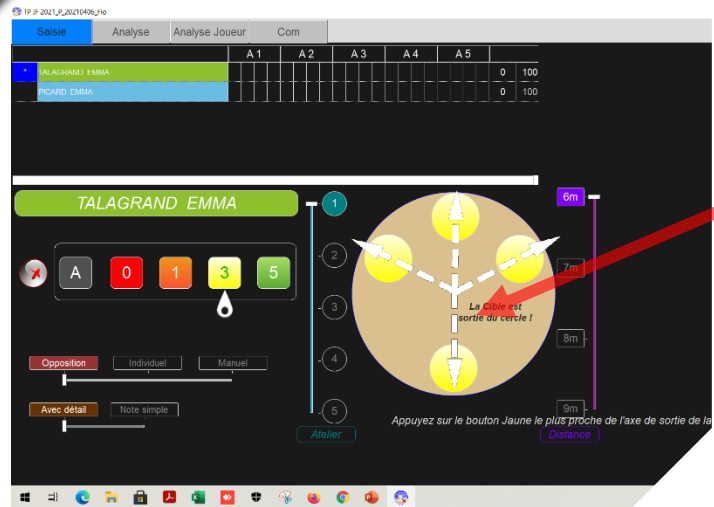
▶ **AVEC DETAIL / NOTE SIMPLE**



## ► TIR DE PRECISION:

- Option detail : cela permet d'analyser chaque impact de boule et d'améliorer sa position ou ses lancers pendant l'entraînement.

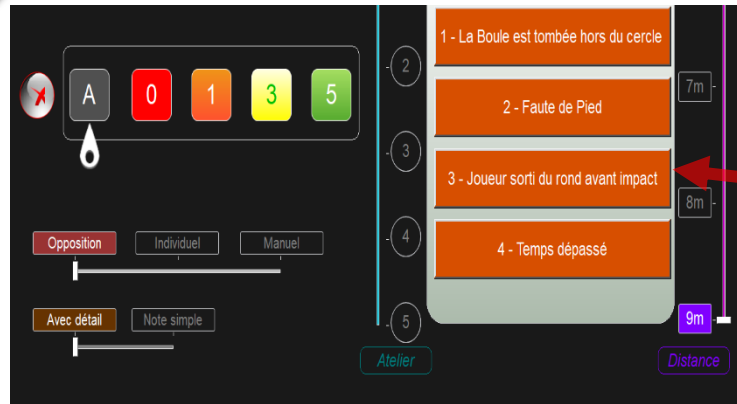




▶ **TIR DE PRECISION:** Si l'impact est au fer on arrive directement sur la cible et on détermine l'endroit de sortie de la boule.

▶ **Option impact raclé:** on a une cible bleu, il faut sélectionner l'impact et ensuite la zone de sortie de la boule.



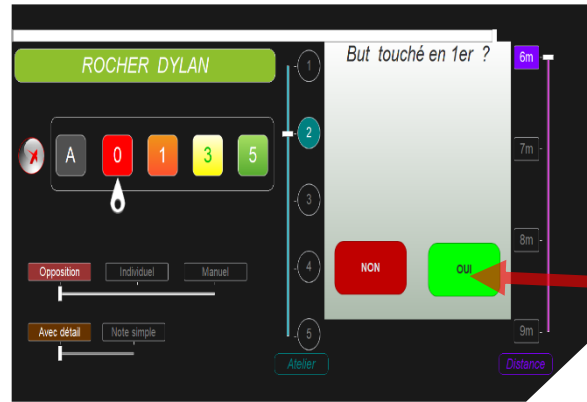


▶ Boule annulée: plusieurs possibilités d'annulation d'une boule pour tir invalide. Faute de pied, boule tombée hors du cercle, joueur sorti du rond, temps écoulé.

▶ Cible manquée : note 0



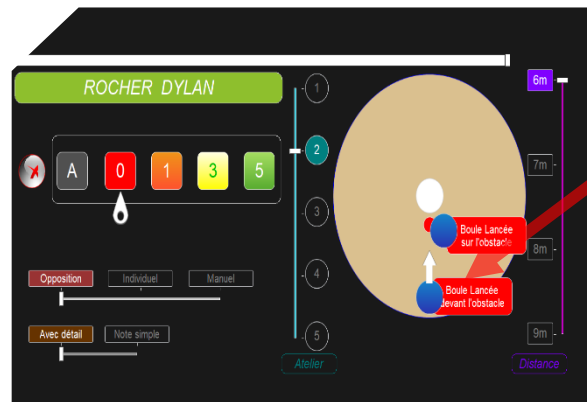
▶ Il faut cliquer sur la boule rouge qui correspond à l'emplacement de l'impact du tir manqué.



► TIR DE PRECISION: Note 0

► But touché en premier : tir invalide

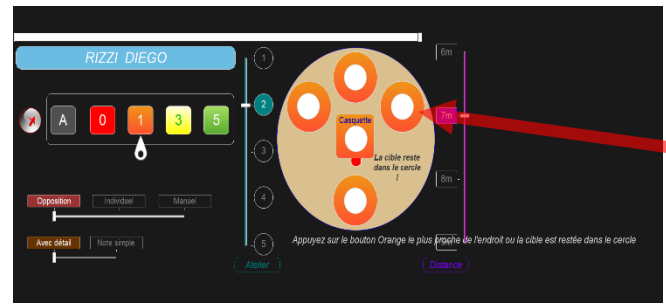
► Impact du tir devant le but.



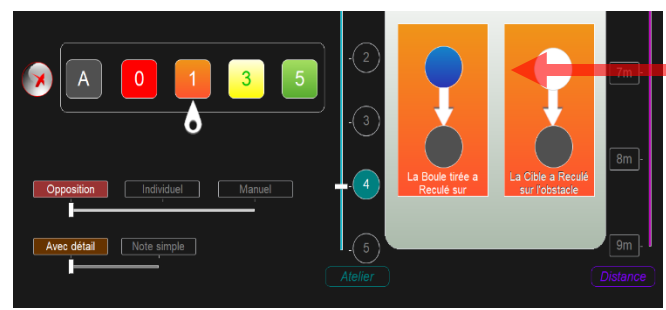


► TIR DE PRECISION: Note 1

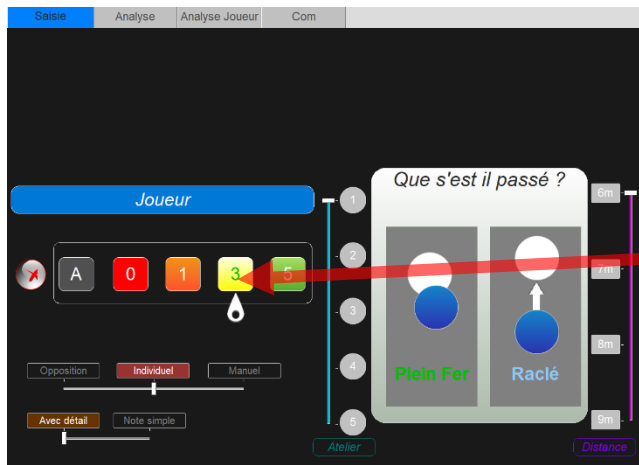
► Il est possible de déterminer l'objet obstacle qui a été bougé.



► Il est possible de localiser l'emplacement de la boule cible après son déplacement dans le cercle.



► On peut déterminer si l'objet cible a été déplacé au recul de la boule tirée, en faisant un retro.

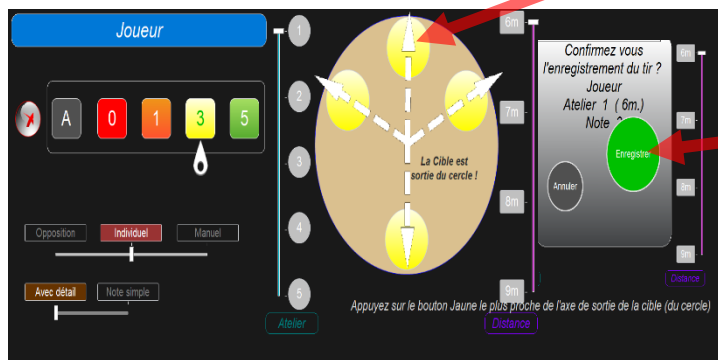


▶ TIR DE PRECISION: Note 3/5

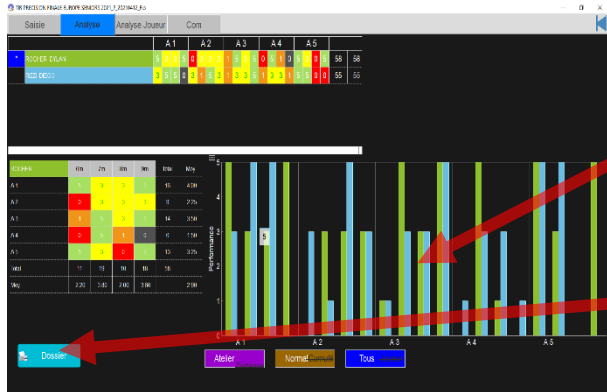
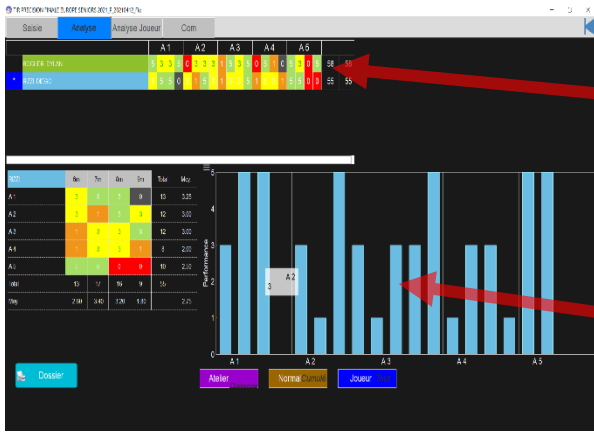
▶ Il faut bouger le curseur sur la valeur correspondante, déterminer si c'est un tir au fer ou raclé.

▶ Il faut déterminer la zone de sortie de la boule

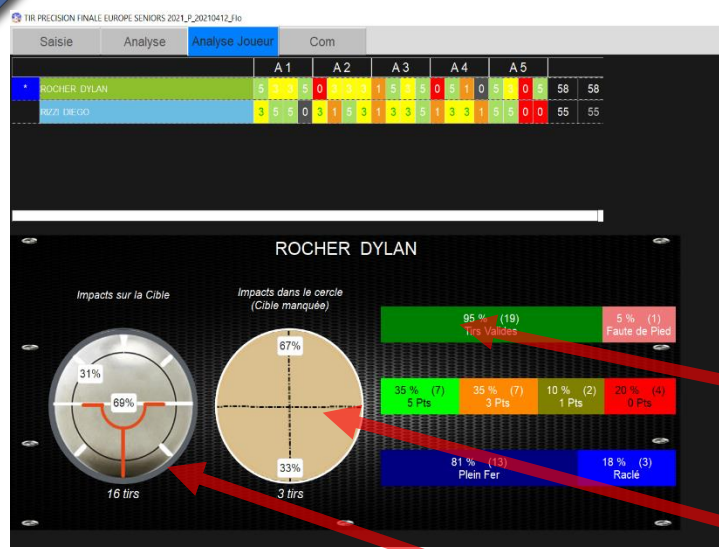
▶ Terminer en enregistrant avec le bouton vert.



- ▶ **ANALYSE TIR DE PRECISION:**
- ▶ **EVALUATION** du TIR DE PRECISION : récapitulatif de chaque boule.
- ▶ Analyse détaillée de la performance par joueur.
- ▶ Analyse comparative des deux joueurs : Diagramme comparatif par distance – par atelier
- ▶ Impression du dossier : édition du rapport







Dossier Analyse Tirs de Précision

TIR PRECISION FINALE EUROPE SENIORS 2021\_P\_20210412\_Flo du 12/04/2021

2 joueurs  
 ROCHER DYLAN  
 RIZZI DIEGO

Déroulement de l'Epreuve

Joueur	A 1	A 2	A 3	A 4	A 5	Score
ROCHER DYLAN	5 3 3 5	0 3 3 3	5 3 5 0	5 1 0 5	0 5 5 0	58
RIZZI DIEGO	3 5 5 0	3 1 0 0	3 3 5 1	3 3 1 5	5 0 0 0	55
Ecart	2 -2 -2 5 3	3 -3 -2 -2 -3	-3 0 1 2 3 5 2	2 -1 2 -2 -1 -2	0 5 -2 0 5 3 3	3

- ▶ ANALYSE TIR DE PRECISION:
- ▶ Analyse d'un joueur:
- ▶ Analyse détaillée de la performance
- ▶ Impact dans le cercle
- ▶ Impact sur la cible
- ▶ Edition du rapport



**Fédération Française**  
de **Pétanque** et de **Jeu Provençal**