

Public ciblé	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors
Livret fédéral de compétences :	C1 Utiliser la notion d'affrontement	C2 Maitriser la motricité du lancer	C3 Jouer en partie officielle	C4 Gérer sa condition mentale et physique
C1.2	Choisir une stratégie : attaquer / construire / défendre			

C121 Objectif spécifique Ce qu'il y a à apprendre	Pouvoir expliquer la stratégie choisie avant de jouer, ATTAQUER (prendre l'avantage de boules immédiatement, faire jouer l'adversaire)
BUT Ce qu'il y a à faire	Faire jouer l'adversaire (à partir d'un scénario de mène)
DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT	<p>Ateliers pour 3-4 joueurs - Distance de jeu : 6/7 m – 12 boules par distance 3 premières boules au point 3 boules suivantes au tir 6 dernières boules au choix</p> <p><i>Situation initiale</i></p> <hr/> <p><i>Situation de l'évolution</i></p>
CRITERES DE DE REUSSITE	Je dois faire jouer l'adversaire un maximum de fois sur mes 12 boules jouées.
CONSEILS SUR LES MANIERES DE FAIRE Le comment faire	Mon équipe est à égalité ou en avantage de boules, je joue en « attaque » Je suis capable de faire le choix d'attaquer avec la meilleure stratégie d'action Si j'attaque, c'est pour avoir le point immédiatement sur le terrain Je suis également en attaque lorsque je joue pour ajouter un point.
EVOLUTIONS	En un contre un, chaque joueur a 3 boules. Les joueurs jouent alternativement à partir de la situation de jeu. Le joueur obtient 1 point par boule jouée si il joue en attaque, c'est-à-dire si : - Il arrive à récupérer l'avantage sur le terrain (si avant de jouer c'est l'adversaire qui a le point) - Il fait compter un point supplémentaire (si il a déjà un ou plusieurs points sur le terrain) - Faire 4 mènes en comptabilisant uniquement les points comme ci-dessus, en alternant le joueur qui débute la mène et la situation des boules sur le terrain.