

Public ciblé	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors
Livret fédéral de compétences :	C1 Utiliser la notion d'affrontement	C2 Maitriser la motricité du lancer	C3 Jouer en partie officielle	C4 Gérer sa condition mentale et physique
C1.2	Choisir une stratégie : attaquer / construire / défendre			

<b>C121</b> <b>Objectif spécifique</b> Ce qu'il y a à apprendre	<b>Pouvoir expliquer la stratégie choisie avant de jouer, DEFENDRE (détruire les gains immédiats ou différés des adversaires)</b>
<b>BUT</b> Ce qu'il y a à faire	<b>Atteindre la cible (cercle rouge – zone de défense) un maximum de fois</b>
<b>DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT</b>	<p>- Distance de jeu : 6/7 m – 12 boules par distance          3 premières boules au point          3 boules suivantes au tir          6 dernières boules au choix</p> <p><i>Situation initiale</i></p> <hr/> <p><i>Situation de l'évolution</i></p>
<b>CRITERES DE DE REUSSITE</b>	Atteindre la cible de défense un maximum de fois sur mes 12 boules jouées.
<b>CONSEILS SUR LES MANIERES DE FAIRE</b> Le comment faire	Mon équipe est en désavantage de boule, je joue en « défense ». Je suis capable de jouer en défense en adoptant la bonne stratégie d'action.
<b>EVOLUTIONS</b>	<p>En doublette, une équipe a 6 boules, l'autre a 4 boules.          6 mènes sont jouées. A chaque mène, le nombre de boules par équipe est inversée. L'équipe qui a 6 boules entame la mène.          L'équipe comptabilise ses points seulement pendant les mènes de défense, c'est à dire où elle a 4 boules au départ. Voici le barème :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'équipe marque : 5 points</li> <li>• L'équipe prend un point ou personne de marque : 3 points</li> <li>• L'équipe prend deux points et plus : 1 points</li> </ul> <p>L'équipe gagnante après les 6 mènes est celle qui obtient le plus de points selon le barème. Elle est l'équipe qui aura été la plus « défensive ».</p>