

Public ciblé	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors
Compétence	C1 Utiliser la notion d'affrontement	C2 Maitriser la motricité du lancer	C3 Jouer en partie officielle	C4 Gérer sa condition mentale et physique
C1.3	Choisir une tactique pertinente ajouter / enlever / gêner			

C132.3 Objectif Ce qu'il y à apprendre	Choisir une tactique ajouter / enlever / gêner en utilisant l' action TRIER
BUT Ce qu'il y a à faire	Trier toutes les boules en un minimum d'essais
	Atelier pour 1 joueur avec scénario de jeu
DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT	
CRITERES DE REUSSITE	Le tir est réussi lorsqu'une des boules cibles sort complètement du cercle sans toucher une autre boule cible. Si plusieurs boules sont touchées lors d'un tir, les boules sont remises en place.
CONSIGNES SUR LES MANIERES DE FAIRE Le comment faire	Je choisi ma cible en fonction des bénéfiques/risques du tir Je me positionne dans le rond pour donner le meilleur angle
EVOLUTIONS	Deux joueurs s'affrontent en un contre un en tirant alternativement. Une boule triée (qui sort complètement du cercle sans toucher d'autres boules cibles) rapporte un point. Si plusieurs boules sont touchées lors d'un tir, le joueur ne marque pas de point et les boules sont remises en place.