

Public ciblé	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors
Compétence	C1 Utiliser la notion d'affrontement	C2 Maitriser la motricité du lancer	C3 Jouer en partie officielle	C4 Gérer sa condition mentale et physique
<b>C1.3</b>	<b>Choisir une tactique pertinente ajouter / enlever / gêner</b>			

<b>C132.4 Objectif</b> Ce qu'il y a à apprendre	<b>Choisir une tactique ajouter / enlever / gêner en utilisant l'action REMPLACER</b>
<b>BUT</b> Ce qu'il y a à faire	<b>Jeu du Morpion : remplir 3 cases alignées (faire une ligne) avant son adversaire</b>
<b>DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT</b>  Pour 2 joueurs	<p>Un contre un. Jeu alterné. Chaque joueur passe par la phase 1 avant de passer à la phase 2</p> <p><b>Phase 1 :</b> Chaque joueur tire alternativement sur la boule cible dans le carré.</p> <p><b>Phase 2 :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si le joueur sort la boule du carré, alors il peut jouer une boule sur le Damier</li> <li>- Si le joueur fait carreau (sa boule reste l'intérieur du carré), alors il peut soit poser une boule à la main sur le damier (si la case est vide), soit enlever une boule adverse à la main</li> <li>- Si le joueur fait trou sur la boule cible, il ne peut pas jouer sur le damier et passe son tour</li> </ul>
<b>CRITERES DE REUSSITE</b>	Terminer une ligne de 3 boules avant son adversaire
<b>CONSIGNES SUR LES MANIERES DE FAIRE</b> Le comment faire	J'adapte mon tir (courbe, rythme) pour favoriser le carreau. Je fais le choix tactique approprié pour soit maintenir l'avantage, soit détruire le jeu de l'adversaire.
<b>EVOLUTIONS</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Faire le même jeu en deux contre deux.</li> <li>2. Faire une partie à thème : à chaque boule tirée, un cercle de 50 cm est fait autour de la boule. Si le joueur fait carreau dans cette zone, il a le choix soit : d'avoir une boule supplémentaire à jouer sur la mène, soit en supprimer une à l'adversaire.</li> </ol>