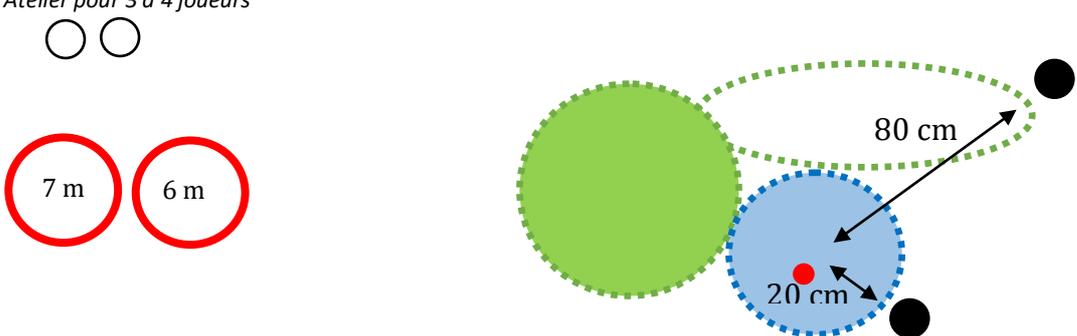


Public ciblé	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors
---------------------	-----------	---------	---------------	----------------

compétence C1.2	C1 Utiliser la notion d'affrontement	C2 Maîtriser la motricité du lancer	C3 Jouer en partie officielle	C4 Gérer sa condition mentale et physique
	Choisir une stratégie			

C121C Objectif Ce qu'il y a à apprendre	Pouvoir expliquer la stratégie choisie avant de jouer, CONSTRUIRE (préparer – positionner ou enlever – la réussite d'une boule partenaire à venir).
BUT Ce qu'il y a à faire	Jouer pour préparer la réussite d'une boule partenaire à venir = construire
DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT	Distance de jeu : 6/7 m – 6 rotations à 2 boules par distance <ul style="list-style-type: none"> • 3 rotations : Avec ma première boule je dois tirer sur la boule noire la plus près pour me permettre de gagner plus facilement le point avec ma seconde boule • 3 rotations : Avec ma première boule, je dois pointer en coupant sur la boule noire la plus éloignée (cercle vert) pour me permettre d'aller tirer avec ma seconde boule sur la boule noire qui a le point
	Atelier pour 3 à 4 joueurs  <p>Cercle vert: zone de construction à privilégier Ellipse verte: zone de construction Cercle bleu : zone d'attaque</p>
CRITERES DE REUSSITE	
CONSEILS SUR LES MANIERES DE FAIRE	Mon équipe est à égalité ou en avantage de boules, je joue en « construction » Je suis capable de faire le choix de construire avec la meilleure stratégie d'action. Si je construis, ce n'est pas pour avoir le point immédiatement. Je construis pour faire compter une des boules suivantes de mon équipe.

EVOLUTIONS	Sur un même terrain, deux joueurs réalisent chacun leur tour la situation. Chacun passe 4 fois sur la situation. Le joueur qui a marqué le plus de fois a gagné. Situation : J'ai deux boules blanches en main, les adversaires n'en n'ont plus. Je dois marquer sur la mène. Je marque = 1 point. Je ne marque pas= 0 point.
