



Public ciblé	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors
--------------	-----------	---------	--------	---------

Compétence	C1 Utiliser la notion d'affrontement	C2 Maîtriser la motricité du lancer	C3 Jouer en partie officielle	C4 Gérer sa condition mentale et physique
------------	--------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------	---

## C 22 Maîtriser la tenue de boule et la sortie de main

C 224 Objectif Ce qu'il y à apprendre	Lancer avec effet à gauche: dos de la main orienté à gauche (pouce en haut)
--	---

<b>BUT</b> Ce qu'il y a à faire	<b>Lancer une boule pour lui faire traverser une ligne de droite à gauche</b>
<b>DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT</b>  Pour 2 joueurs	Travail individuel Distance de jeu : 4 m 4 rotations pour l'effet de droite à gauche = 12 boules
<b>CRITERES DE REUSSITE</b>	Au moins 8 boules sur 12 traversent la ligne avec le bon effet
<b>CONSIGNES SUR LES MANIERES DE FAIRE</b> Le comment faire	Je dois jouer ma boule à gauche de la ligne matérialisée et la traverser avant son immobilisation Lancer avec le « pouce en bas » et la main orientée à gauche pour l'effet à droite
<b>EVOLUTIONS</b>	<p>Jeu du combiné en un contre un avec une boule cible fixe devant la cible. Toute boule qui touche la boule cible est annulée. Lors du premier passage au point, le joueur doit obligatoirement passer à droite de la boule cible. Lors de son second passage au point, le joueur doit obligatoirement passer à gauche de la boule cible. Ceci est répété lors de la seconde distance du combiné.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> </div>