

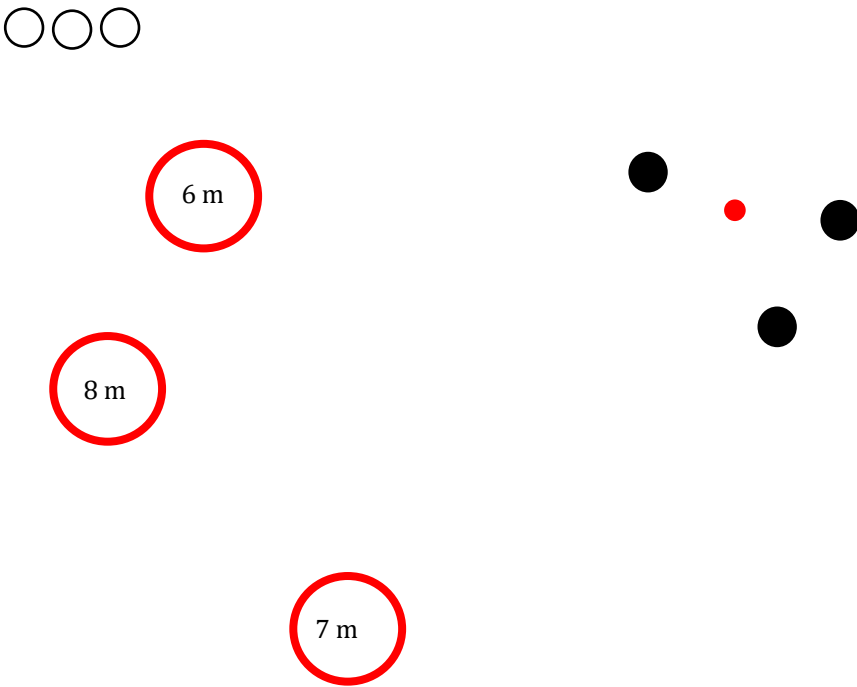
Public ciblé	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors
--------------	-----------	---------	--------	---------

Compétence	C1 Utiliser la notion d'affrontement	<b>C2 Maîtriser la motricité du lancer</b>	C3 Jouer en partie officielle	C4 Gérer sa condition mentale et physique
------------	--------------------------------------	--	-------------------------------	---

**C2.2 Tenir compte de la nature du terrain pour l'impact / rebond et le roulé de la boule**

<b>C231 Objectif</b> Ce qu'il y a à apprendre	<b>Se déplacer pour observer le terrain de plusieurs angles de vue (pentes) et identifier sa nature (granulométrie, dureté)</b>
--	---

<b>BUT DE LA TACHE</b> Ce qu'il y a à faire	<b>Reprendre le point ou enlever la boule au tir</b>
--	--

<b>DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT</b> Ateliers pour 2-4 joueurs	Distance de jeu : 6/7/8m 3 Boules par distances Situation à renouveler sur des terrains variés. 2 rotations au point 2 rotations au tir 
--	---

<b>CRITERES DE REUSSITE</b>	Nombre de boules réussies
-----------------------------	---------------------------

<b>CONSIGNES SUR LES MANIERES DE FAIRE</b> Le comment faire	Echanges avec l'éducateur : décrire les observations réalisées (distance, dureté du terrain, pentes) et le choix de techniques adaptées Je dois observer le terrain et le décrire Je dois me déplacer du cercle de lancement jusqu'au but afin de déterminer la distance de jeu. Je dois me déplacer du cercle de lancement jusqu'après le but pour déterminer la meilleure technique de lancer et la zone d'impact.
--	---

<b>EVOLUTIONS</b>	Augmenter ou diminuer la difficulté (distances des boules au but pour reprendre le point par exemple )  Opposition : 2 contre 2 chaque joueur alternera le poste de pointeur et de tireur à chaque distance.
-------------------	---