



Public ciblé	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors
--------------	-----------	---------	--------	---------

Compétence	C1 Utiliser la notion d'affrontement	C2 Maîtriser la motricité du lancer	C3 Jouer en partie officielle	C4 Gérer sa condition mentale et physique
------------	--------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------	---

C24 Maîtriser la trajectoire du lancer de précision

C242.1 Objectif Ce qu'il y a à apprendre	Maitriser la technique du point glissé
--	---

<p>BUT DE LA TACHE Ce qu'il y a à faire</p> <hr/> <p>DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT</p> <p>Ateliers pour 3-4 joueurs</p>	<p>Tomber dans la zone jaune et s'arrêter dans la zone verte</p> <p>Le terrain est lisse, propice au point glissé Distance : 6 m 3 boules par joueur, 6 rotations (18 boules au total)</p>
--	---

CRITERES DE DE REUSSITE	<p>Je ne tombe pas dans la zone jaune = 0 point Je tombe dans la zone jaune = 1 point Je tombe dans la zone jaune et ma boule s'arrête dans la zone verte = 2 points</p>
--------------------------------	--

CONSIGNES SUR LES MANIERES DE FAIRE Le comment faire	<p>Je dois maitriser la hauteur de mon lâcher en tombant près du cercle de lancer. Je dois avoir une sortir de main droite. Je dois adapter ma vitesse de lancer pour bien doser.</p>
--	---

EVOLUTIONS	<p>Deux contre deux, chaque joueur a 3 boules et pointe alternativement dans une des zones vertes en tombant obligatoirement dans la zone jaune. Après chaque boule jouée, la boule est retirée et les points par équipe s'additionnent. L'équipe qui a le plus de points remporte la première manche.</p>
-------------------	--

