



Public ciblé	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors
--------------	-----------	---------	--------	---------

Compétence	C1 Utiliser la notion d'affrontement	C2 Maîtriser la motricité du lancer	C3 Jouer en partie officielle	C4 Gérer sa condition mentale et physique
------------	--------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------	---

C24 Maîtriser la trajectoire du lancer de précision

C245 Objectif Ce qu'il y a à apprendre	Maitriser la technique du point en ½ portée
--	--

BUT DE LA TACHE Ce qu'il y a à faire	Tomber entre les plots et la ligne jaune et s'arrêter dans la zone verte.
--	--

Distance: 6 m 3 boules par joueur, 6 rotations (18 boules au total)
<p>DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT</p>

CRITERES DE DE REUSSITE	Je ne tombe pas entre les plots et la ligne jaune = 0 point Je tombe entre les plots et la ligne jaune = 1 point Je tombe entre les plots et la ligne jaune et ma boule s'arrête dans la zone verte = 2 points
--------------------------------	--

CONSIGNES SUR LES MANIERES DE FAIRE Le comment faire	Je dois maitriser la hauteur de mon lâcher en tombant au milieu du jeu. Je dois adapter la hauteur de la courbe pour bien doser.
--	---

EVOLUTIONS

Un contre un, à la première rotation, chaque joueur joue 3 boules alternativement dans chaque cercle (9 boules). A la seconde rotation, chaque joueur joue 6 boules alternativement en choisissant le cercle d'arrivée.

Les zones jaunes d'impact font 1m de large et se situent à mi-distance.

1^{ère} rotation: Je tombe dans la zone jaune et j'arrive dans le cercle = 2 points

2^{ème} rotation: Je tombe dans la zone jaune et j'arrive dans le cercle choisi = 3 points

