

Public ciblé	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors
--------------	-----------	---------	--------	---------

Livret fédéral de compétences :	C1 Utiliser la notion d'affrontement	C2 Maîtriser la motricité du lancer	C3 Jouer en partie officielle	C4 Gérer sa condition mentale et physique
---------------------------------	--------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------	---

<b>C245.1</b> <b>Objectif spécifique</b> Ce qu'il y à apprendre	<b>Maîtriser la technique au tir en utilisant le tir à l'avantage</b>			
<b>BUT DE LA TACHE</b> Ce qu'il y a à faire	Tomber après la ligne jaune pour frapper la boule			
<b>CONSIGNES SUR LES MANIERES DE FAIRE</b> Le comment faire	Je dois adapter la hauteur de mon lâcher Je dois donner le l'impulsion en utilisant mes jambes et finir mon geste en extension Je dois être coordonné			
<b>CRITERES DE REALISATION OU DE REUSSITE</b>	Je tombe avant la ligne jaune = 0 pt Je tombe après la ligne jaune et je ne touche pas la boule = 1 pt Je tombe après la ligne et je touche une la boule = 3 pts Je tombe après la ligne et je fais un carreau = 5 pts			
<b>DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT</b> Distance de jeu : 6/7 m 3 boules jouées par distance et sur 3 rotations = 18 boules jouées au total par joueur				
<b>EVOLUTIONS</b>	<p>Opposition :</p> <p>Par équipe de deux, les joueurs tirent alternativement à 6 m puis 7m en précisant la cible visée (boule de diamètre différent). Chaque joueur tire 6 boules par distance.</p> <p>Je touche la boule blanche de diamètre 65 en tombant après la ligne jaune = 3 pts</p> <p>Je touche la boule noire de diamètre 74 en tombant après la ligne jaune = 1 pt</p> <p>L'équipe qui aura le + de points à gagner</p> 			